

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site www.xbox.com/support.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à guinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'Orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.



LANCER UNE PARTIE	14
AFFICHAGE MODE HISTOIRE	15
AFFICHAGE STANDS DE TIR	16
UTILISATION DU TOP SHOT ELITE	17
MULTIJOUEUR	18
XBOX LIVE	18
CONNEXION	18
CONTRÔLE PARENTAL	18
CONTRÔLES	19
SUPPORT TECHNIQUE	20
CONTRAT DE LICENCE	21

LANCER UNE PARTIE

Cabela's Big Game Hunter 2012 propose deux modes de jeu : Histoire et Stand de tir

Stand de tir – Vous pouvez accéder à trois types de stands de tir : Arcade, Réflexe et Cible.

- Arcade: tirez sur autant d'animaux que possible pour obtenir le meilleur score.
- Réflexe : tirez sur les animaux dans l'ordre indiqué pour récolter des bonus.
- Cible: tirez sur des cibles diverses et variées, dont les fameux pigeons d'argile.

Histoire – Dans le mode Histoire un joueur, vous incarnez John Sharp, un chasseur professionnel qui est devenu ami avec un membre fortuné de l'Ordre d'Orion, une prestigieuse organisation de chasse. Il voyage alors dans différentes régions du monde. C'est en progressant dans le mode Histoire que vous aurez l'occasion de démontrer que vous êtes un chasseur suffisamment doué pour rejoindre l'Ordre.

Calibrage – Pour profiter au mieux de votre Top Shot Elite, utilisez la fonction de calibrage de la section Contrôles du menu des options. Vous pourrez alors ajuster la position et la vitesse du réticule à l'écran. Plus d'informations en page 7.

MODE DÉTECTION – Le mode détection est votre allié. Durant le mode Histoire, vous pourrez l'utiliser régulièrement pour repérer des éléments importants pour la progression, comme des traces d'animaux, des cachettes et les zones qui peuvent trahir votre position.



AFFICHAGE MODE HISTOIRE



PETIT GIBIER - Indique la quantité de petit gibier que vous avez amassée au fil de chaque niveau.

RÉTICULE - Le réticule à l'écran indique l'endroit que vous visez. Le réticule change de forme selon l'arme que vous utilisez.

SCORE - Votre score actuel.

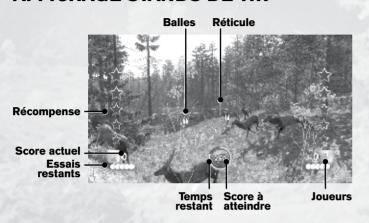
BALLES - Représente le nombre de balles dans votre chargeur. Pas de panique, vous avez des munitions infinies.

ASTUCES POUR LE MODE HISTOIRE:

- Si vous n'êtes pas habitué aux armes à feu, utilisez les champs de tir qui sont disponibles dans certaines des chasses de type Jour 1.
- Gagnez des points pour améliorer vos armes et équipements en accomplissant les défis optionnels.
- N'oubliez pas d'explorer chaque niveau. Qui sait ce que vous y trouverez ?

14

AFFICHAGE STANDS DE TIR



JOUEURS - En Coop et en Versus, chaque joueur a sa propre ATH. Le joueur 1 est à droite et le joueur 2 à gauche.

SCORE ACTUEL - Votre score actuel.

ESSAIS RESTANTS - Vous commencez avec 5 essais en mode 2 joueurs et 10 en mode solo. Vous perdez un essai à chaque fois que vous n'atteignez pas le score requis.

RÉCOMPENSE - Le joueur reçoit un multiplicateur quand il tue plusieurs animaux d'affilée. Plus il tue d'animaux sans rater son tir, plus le multiplicateur augmente.

RÉTICULE - Le réticule à l'écran indique l'endroit que vous visez. Le réticule change de forme selon l'arme que vous utilisez.

TEMPS RESTANT - Indique le temps qu'il reste avant le prochain point de passage.

SCORE À ATTEINDRE - Indique le nombre de points nécessaires pour atteindre le prochain point de passage.

BALLES - En mode Stand de tir, vous avez des munitions infinies, mais votre fusil ne peut contenir que 4 balles à la fois. Le fusil à pompe ne peut contenir que 2 cartouches.

ASTUCES POUR LES STANDS DE TIR

- Utilisez le fusil à pompe sur les oiseaux et le fusil pour les autres proies.
 Si vous n'utilisez pas la bonne arme, vous ne recevrez pas le maximum de points.
- Ne tirez pas sur les femelles ! Cela réduirait grandement votre score.
- Rechargez plus vite en utilisant la pompe du Top Shot Elite.
- Faites des combos pour obtenir de meilleurs scores. Chaque fois que vous tirez sur un animal sans le rater, le bonus de combo augmente.
 Si vous ratez un tir, le combo prend fin!

UTILISATION DU TOP SHOT ELITE

Le Top Shot Elite a été conçu pour améliorer l'expérience de jeu. Pour des conditions optimales, jouez entre 2 et 3 mètres de la télévision. Les informations suivantes devraient répondre à vos questions.

Initialisation : veuillez vous référer au guide de démarrage rapide présent dans le boîtier.

Capteur : assurez-vous que le capteur est branché et tourné vers l'avant. Une fois placé, vérifiez que la position dans le menu des options correspond à l'emplacement du capteur (au-dessous ou en dessous la télévision).

Calibrage: suivez les instructions à l'écran. Si vous voulez revoir ces instructions, vous les trouverez dans le menu Calibrage des options du jeu.

Zone neutre : ne concerne que le mode Histoire. Détermine la zone à partir de laquelle le déplacement du réticule permet de regarder autour de soi. Plus la zone neutre est petite, moins vous avez besoin de déplacer le réticule. La zone neutre ne règle pas la taille de l'écran.

Pour plus d'informations, allez dans le menu des options ou visitez activisionhunts.com et regardez les vidéos listées dans l'article Top Shot Elite How-To Guides de la catégorie News.

16

MULTIJOUEUR

Il est possible de jouer en multijoueur au mode Stand de tir, soit à 2 en même temps, soit jusqu'à 4 en hot seat.

VERSUS - Pour 2 joueurs. Vous pouvez affronter un ami simultanément en utilisant deux manettes.

HOT SEAT - Pour 2 à 4 joueurs. Vous pouvez affronter jusqu'à 3 amis en utilisant la même manette.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur **www.xbox.com/live**.

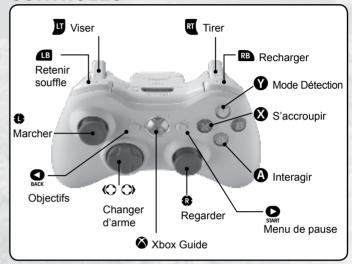
CONNEXION

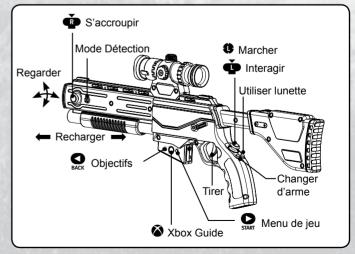
Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

CONTRÔLES





18



SERVICE CONSOMMATEURS POUR LA FRANCE

http://activision-fr.custhelp.com

Notre rubrique d'assistance web répertorie les dernières informations disponibles et propose les liens permettant de télécharger gratuitement les correctifs. Cette rubrique étant mise à jour quotidiennement, veuillez s'il vous plaît vous y référer avant de nous contacter. Pour consultez la liste des questions les plus fréquemment posées, sélectionnez une plateforme dans la section "Réponses". Si vous ne trouvez aucune question correspondant à votre problème, saisissez un mot-clé.

Assistance par e-mail et téléphone

Veuillez consulter notre site pour obtenir les dernières informations de contact et les horaires d'ouverture pour votre pays et langue. Notre Service Consommateurs offre uniquement une assistance technique. Ni aide de jeu ni code de triche ne seront fournis.

Remarque: Merci de ne pas renvoyer de jeu à Activision sans avoir au préalable contacté le Service Consommateurs. Selon notre politique, les demandes de retour et de remboursement doivent être effectuées auprès du détaillant ou du site Internet via lequel vous avez acheté le produit.

France

Aide en ligne et email http://activision-fr.custhelp.com
Téléphone 01 8288 2725 (coût d'un appel local)
Horaires Du lundi au vendredi de 10h à 20h

Le samedi de 12h à 18h

Belgique et Luxembourg (Français)

Aide en ligne et email http://activision-fr.custhelp.com
Téléphone 02 8082 848 (coût d'un appel local)
Horaires Du lundi au vendredi de 10h à 20h

Le samedi de 12h à 18h